

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 21 de Octubre de 2012



El edificio principal se caracteriza por su estructura-puente, apoyada sobre sendos núcleos de hormigón dispuestos asimétricamente respecto al centro de gravedad del edificio y separados 53 m entre sí. De esta manera, los forjados del edificio se descuelgan de la estructura puente mediante esbeltas barras de acero traccionadas, permitiendo liberar completamente la planta baja con el objetivo de fomentar la permeabilidad del edificio con respecto a su entorno, condicionado por la presencia de un viaducto cercano y zonas verdes próximas, el otro edificio es en su totalidad de hormigón, ambos edificios están unidos por pasarela metálica, que cuelga de las vigas del edificio principal y se apoya en el segundo edificio.

http://es.wikipedia.org/wiki/Sede_de_la_Empresa_Municipal_de_Transportes_de_Madrid

http://fhcor.es/#/project.asp_familia=002049119&dn=FCH0000000000000000100700005600000

VERSION LANDMARK+CO\$\$\$:

Capacidad: 135 CO\$\$\$.

Riqueza: \$\$\$.

Inflamabilidad: 25.

Tamaño: 4*2.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 10, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 6.

Agua consumida: 12.

VERSION CO\$\$\$:

Capacidad: 135 CO\$\$\$.

Riqueza: \$\$\$.

Inflamabilidad: 25.

Tamaño:4*2.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 10, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 6.

Agua consumida: 12.

INSTALACION:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsimcity.com

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.